

KẾ HOẠCH
Tập huấn sử dụng phần mềm “EDUi” và
đưa bài giảng điện tử, E-learning lên phần mềm học liệu số
Năm học 2025 - 2026

Căn cứ công căn số 1567/SGDĐT-VP ngày 19/8/2025 của SGDĐT Tp.Hồ Chí Minh về việc triển khai CSDL, giải pháp chuyển đổi số và ứng dụng trí tuệ nhân tạo trong giáo dục;

Căn cứ công căn số 2465/KH-SGDĐT ngày 18/9/2025 của SGDĐT Tp.Hồ Chí Minh về việc triển khai hệ thống Ứng dụng tương tác ngành Giáo dục Thành phố “EDUi”;

Căn cứ công căn số 3093/SGDĐT-VP ngày 08/10/2025 của SGDĐT Tp.Hồ Chí Minh về việc tham dự tập huấn triển khai Sổ đăng bộ số và Học liệu số tại các cơ sở giáo dục trên địa bàn Tp.HCM;

Căn cứ vào kế hoạch nhiệm vụ năm học 2025 – 2026;

Căn cứ vào tình hình thực tế, trường Tiểu học Chánh Nghĩa xây dựng kế hoạch như sau:

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU

1. Mục đích:

a. Mục tiêu chung:

Cung cấp kiến thức và kỹ năng cần thiết để giáo viên tạo và quản lý bài giảng điện tử trên các nền tảng học trực tuyến (ví dụ: hệ thống LMS, phần mềm học liệu).

b. Mục tiêu cụ thể:

- Giúp giáo viên hiểu được các công cụ và phần mềm tạo bài giảng điện tử.
- Hướng dẫn giáo viên tạo nội dung bài giảng điện tử phong phú (văn bản, hình ảnh, video, quiz...).
- Đào tạo giáo viên về quy trình đưa bài giảng lên nền tảng học trực tuyến và các công cụ quản lý học liệu.
- Giúp giáo viên cải thiện kỹ năng giảng dạy trực tuyến, tạo môi trường học tập tương tác và sinh động

2. Yêu cầu:

- Giáo viên: Tất cả giáo viên dạy lớp và giáo viên bộ môn.
- Nhân viên CNTT: Người quản lý và hỗ trợ về phần mềm học liệu trực tuyến hoclieu.hcm.edu.vn
- 100% giáo viên biết sử dụng đưa học liệu lên phần mềm trực tuyến.

II. THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM

- Thời gian tập huấn: Trong tháng 12, cụ thể là 01 tuần (1 buổi/ngày/tổ).
- Thời gian mỗi buổi: 35-70 phút/buổi (mỗi buổi 1 tổ).
- Hình thức tổ chức: Tập huấn trực tiếp tại phòng thiết bị.

III. THÔNG TIN VỀ HỆ THỐNG

1. Tên hệ thống: Ứng dụng tương tác Ngành Giáo dục Thành phố “EDUi” và học liệu số

2. Chức năng:

- Cung cấp thông tin, tin tức, sự kiện, khảo sát của Ngành GDĐT: ứng dụng cung cấp cho người dân toàn Thành phố các thông tin truyền thông, sự kiện liên quan tới ngành giáo dục.

- Thông tin kết quả học tập: ứng dụng cung cấp tiện ích cho các đối tượng người dùng là phụ huynh học sinh có thể đăng ký tài khoản bằng căn cước công dân của phụ huynh học sinh để tra cứu theo dõi kết quả học tập của học sinh.

- Thông tin giáo dục: cung cấp tiện ích cho phụ huynh học sinh và học sinh theo dõi bảng tin về lớp học của học sinh.

- Gửi yêu cầu nghỉ học: ứng dụng cung cấp tiện ích hỗ trợ cho phụ huynh học sinh có thể thực hiện tạo đơn xin nghỉ học cho học sinh và giáo viên nhà trường có thể duyệt đơn nghỉ học theo từng buổi học, ngày học.

- Sổ đầu bài số: ứng dụng cung cấp tiện ích cho học sinh/phụ huynh học sinh xem lịch học, thời khóa biểu của học sinh; giáo viên ký sổ đầu bài số.

- Các chức năng tích hợp từ hệ thống chuyên ngành khác theo nhu cầu của nhà trường (đính kèm phụ lục)

- Đưa các bài giảng điện tử, bài giảng E-learning tự làm lên kho học liệu số của ngành Giáo dục Thành phố nói chung và của trường nói riêng

IV. KẾ HOẠCH TRIỂN KHAI

1. Nội dung chi tiết:

*** Hướng dẫn sử dụng các công cụ tạo bài giảng điện tử:**

- Giới thiệu các công cụ tạo bài giảng điện tử: PowerPoint, Google Slides, Canva, Adobe Spark, Camtasia, Prezi.

- Cách tạo bài giảng điện tử với văn bản, hình ảnh, video và âm thanh.

*** Tạo nội dung bài giảng đa phương tiện**

- Cách tích hợp video, quiz, hình ảnh vào bài giảng.

- Các công cụ tạo quiz trực tuyến (Google Forms, Quizlet, Kahoot...).

- Thực hành tạo bài giảng điện tử đơn giản.

*** Quản lý bài giảng điện tử và sử dụng phần mềm học liệu**

- Cách đưa bài giảng lên nền tảng học liệu (LMS360) hoặc phần mềm quản lý học liệu hoclieu.hcm.edu.vn

- Cách sắp xếp bài giảng theo mô-đun học, thêm tài liệu hỗ trợ.

*** Tương tác trong bài giảng điện tử và giảng dạy trực tuyến**

- Cách tạo các hoạt động tương tác trong bài giảng: khảo sát, câu hỏi, thảo luận nhóm
- Cách sử dụng các công cụ giảng dạy trực tuyến hiệu quả (chat, video call, màn hình chia sẻ).
- Thực hành tạo bài giảng với tính năng tương tác, khảo sát và bài tập.

2. Kết luận:

- Tổng kết khóa học, thu thập phản hồi từ người tham gia
- Giải đáp thắc mắc, hướng dẫn các bước tiếp theo trong việc áp dụng bài giảng điện tử vào giảng dạy thực tế.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Đối tượng BGH

- Tổ chức triển khai hệ thống Ứng dụng tương tác Ngành Giáo dục Thành phố “EDUi” và phần mềm học liệu số đến toàn thể viên chức, người lao động, học sinh, cha mẹ học sinh của đơn vị để vận hành.

- Căn cứ vào kế hoạch triển khai hệ thống nhằm tuyên truyền và hướng dẫn đến giáo viên, học sinh và phụ huynh để sử dụng phần mềm có hiệu quả.

- Theo dõi, kiểm tra, đôn đốc việc cập nhật dữ liệu, sử dụng ứng dụng của giáo viên, học sinh và phụ huynh.

2. Đối tượng quản trị phần mềm

- Có trách nhiệm cung cấp đầy đủ, chính xác và kịp thời mọi thông tin, dữ liệu của cá nhân trên phần mềm.

- Đảm bảo hạ tầng công nghệ, điều kiện kỹ thuật phục vụ cho việc sử dụng phần mềm tại trường.

- Tổng hợp, báo cáo định kỳ hoặc đột xuất về tình hình triển khai, kịp thời phản ánh khó khăn, vướng mắc và đề xuất giải pháp nâng cao hiệu quả sử dụng phần mềm.

3. Đối với giáo viên

- Đăng nhập và sử dụng phần mềm theo hướng dẫn của Sở GDĐT và nhà trường.

- Cập nhật đầy đủ, chính xác thông tin giảng dạy, học tập và quản lý lớp học trên phần mềm.

- Đăng tải các bài giảng điện tử lên phần mềm (có thể kết hợp bài giảng E-learning, AI,...)

- Hướng dẫn, hỗ trợ học sinh và phụ huynh sử dụng ứng dụng phục vụ học tập và trao đổi thông tin.

- Bảo mật tài khoản, dữ liệu cá nhân và thông tin học sinh theo quy định.

- Chủ động phản hồi, đề xuất giải pháp nhằm nâng cao hiệu quả sử dụng phần mềm trong giảng dạy và quản lý.

4. Đối với học sinh

- Cài đặt và sử dụng phần mềm theo hướng dẫn của nhà trường và giáo viên.
- Tuân thủ các quy định khi sử dụng phần mềm.
- Tích cực tham gia học tập, làm bài tập, kiểm tra và các hoạt động trực tuyến trên phần mềm.
- Giữ gìn và bảo mật tài khoản cá nhân, không chia sẻ thông tin đăng nhập cho người khác.
- Phản hồi kịp thời những khó khăn, vướng mắc để được hỗ trợ.

Trên đây là Kế hoạch triển khai tập huấn đưa bài giảng điện tử, E-learning lên phần mềm hệ thống Ứng dụng tương tác Ngành Giáo dục Thành phố “EDUi” và học liệu số tại trường./.

Nơi nhận:

- Ban Giám hiệu;
- Các tổ chuyên môn;
- Lưu VT.

HIỆU TRƯỞNG

Phạm Văn Xuân