

KẾ HOẠCH

Thực hiện chương trình nâng cao năng lực, kiến thức, kỹ năng ứng dụng tin học theo định hướng chuẩn quốc tế tại trường Tiểu Học Chánh Nghĩa Năm học 2025 – 2026

Căn cứ Quyết định số 762/QĐ-UBND ngày 08 tháng 3 năm 2021 của Ủy ban Nhân dân Thành phố Hồ Chí Minh về phê duyệt Đề án “Nâng cao năng lực, kiến thức, kỹ năng ứng dụng Tin học cho học sinh phổ thông Thành phố Hồ Chí Minh theo định hướng chuẩn quốc tế, giai đoạn 2021 - 2030”;

Căn cứ Kế hoạch số 1274/KH-SGDĐT ngày 04 tháng 5 năm 2021 của Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh về triển khai thực hiện Đề án “Nâng cao năng lực, kỹ năng ứng dụng Tin học cho học sinh phổ thông Thành phố Hồ Chí Minh theo định hướng chuẩn quốc tế, giai đoạn 2021 - 2030”;

Căn cứ Quyết định số 2078/QĐ-UBND ngày 23 tháng 5 năm 2025 của Ủy ban nhân dân Thành phố Hồ Chí Minh ban hành Bộ tiêu chuẩn thí điểm đổi mới cơ chế hoạt động của Trường thực hiện nội dung giáo dục chất lượng cao, tiên tiến, hội nhập khu và quốc tế trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh.

Căn cứ công văn 2554/SGDĐT-GDPT ngày 22/9/2025 của Sở Giáo dục và Đào tạo V/v hướng dẫn triển khai dạy học Tin học theo chuẩn quốc tế từ năm học 2025 - 2026

Căn cứ Kế hoạch số 141/KH-THCN ngày 20 tháng 10 năm 2025 của trường Tiểu học Chánh Nghĩa về thực hiện Chương trình nhà trường năm học 2025-2026.

Trường Tiểu học Chánh Nghĩa xây dựng kế hoạch thực hiện Chương trình tin học nhà trường. Mục đích nâng cao năng lực, kiến thức, kỹ năng ứng dụng tin học cho học sinh tiểu học theo định hướng chuẩn quốc tế tại trường tiểu học Chánh Nghĩa năm học 2025 – 2026 như sau:

I. THỰC TRẠNG

- Về giáo viên: Tổ Anh-Tin gồm 06 giáo viên, trong đó có 02 giáo viên Tin học đều đạt chuẩn theo quy định của Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh (GDĐT):

STT	Họ và tên	Trình độ	Đạt chuẩn	Chuyên Môn
1	Lý Quốc Khánh	Đại học	X	Tin học
2	Đặng Diệu Thúy	Đại học	X	Tin học

- Về cơ sở vật chất: phòng có 40 máy tính cài đặt Hệ điều hành Win 10, Microsoft Office 2016 cài đặt phần mềm Net Support, một máy chủ hệ điều hành Sever 2016, Microsoft Office 2016.

Từ năm học 2025 – 2026, nhà trường triển khai giảng dạy Chương trình Tin học nhà trường và tham gia kỳ thi chứng chỉ Tin học quốc tế IC3 Spark cho học sinh các khối lớp. Nhà trường sẽ liên kết với Trung tâm Ngoại ngữ - Tin học Thành phố Hồ Chí Minh trực thuộc Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh để triển khai giảng dạy và tổ chức thi cho học sinh của trường.

II. MỤC TIÊU, NHIỆM VỤ, GIẢI PHÁP

1. Mục tiêu cụ thể của nhà trường

Giúp học sinh tiếp cận với chuẩn đánh giá tin học Quốc tế và có cơ hội sở hữu chứng chỉ quốc tế. Chứng chỉ này có giá trị trên toàn cầu và giúp học sinh tự tin khi bước vào môi trường học tập và làm việc quốc tế.

Đảm bảo học sinh có kiến thức về lý thuyết và kỹ năng thực hành cơ bản để vững chắc trong thời đại công nghệ 4.0 và toàn cầu hóa.

- **Với đội ngũ giáo viên:** 100% giáo viên tin học đạt chuẩn.

- **Về cơ sở vật chất:** Có máy tính với cấu hình máy đáp ứng được yêu cầu giảng dạy theo chương trình Tin học chuẩn quốc tế.

2. Nhiệm vụ và giải pháp

- **Với học sinh:** Trong năm học 2025-2026 dự kiến 100% học sinh học chương trình Tin học quốc tế IC3 Spark.

- **Về giáo viên:** giáo viên tin học của trường đều đã thực hiện chuẩn hóa các chương trình Tin học quốc tế theo đúng quy định và thường xuyên tự bồi dưỡng nâng cao trình độ bằng việc tham gia các lớp tập huấn của Trung tâm Ngoại ngữ -Tin học Thành phố Hồ Chí Minh trực thuộc Sở giáo dục và Đào tạo Thành phố Hồ Chí Minh kết hợp Tổ chức Giáo dục IIG Việt Nam đã tập huấn bồi dưỡng nâng cao, cập nhật kiến thức cho giáo viên tham gia giảng dạy Tin học Chuẩn Quốc tế.

- **Về cơ sở vật chất:** Thường xuyên nâng cấp hệ thống phần mềm gồm hệ điều hành Windows và phần mềm Microsoft Office 2019; cập nhật chương trình GMetrix, Skillsbox ở phòng máy tính, đảm bảo tốc độ đường truyền Internet ở mỗi phòng máy tính luôn đáp ứng được yêu cầu dạy học môn Tin học theo chuẩn

quốc tế.

- **Về chương trình giảng dạy:** đảm bảo thực hiện đầy đủ chương trình Tin học theo quy định của Bộ Giáo dục và Đào tạo – tích hợp với chương trình Tin học quốc tế. Xây dựng kế hoạch bài dạy rõ ràng, đầy đủ và đúng quy định. Thông tin đầy đủ đến học sinh và cha mẹ học sinh về chứng chỉ Tin học quốc tế:

+ **IC3 Spark Level 1 dành cho học sinh lớp 1,2 3 (phụ lục 1)**

+ **IC3 Spark Level 2 dành cho học sinh lớp 4 (phụ lục 2)**

+ **IC3 Spark Level 3 dành cho học sinh lớp 5 (phụ lục 3)**

III. CƠ CẤU TỔ CHỨC THỰC HIỆN

- **Bộ phận quản lý vận hành:**

+ Hiệu trưởng nhà trường: Phạm Văn Xuân

+ Phó Hiệu trưởng nhà trường: Trương Lê Ngọc Diễm Châu

+ Phó Hiệu trưởng nhà trường: Phan Thị Thanh Loan

+ Tổ trưởng chuyên môn tổ Tin học: Lý Quốc Khánh

+ Kế toán: Trương Thị Thiệt

+ Thủ quỹ: Đỗ Thanh Toàn

- **Giáo viên trực tiếp giảng dạy:**

STT	Họ và tên	Trình độ	Đạt chuẩn	Chuyên Môn
1	Lý Quốc Khánh	Đại học	X	Tin học
2	Đặng Diệu Thúy	Đại học	X	Tin học

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Chuẩn bị cơ sở vật chất:

Tổ Tin học cùng bộ phận kỹ thuật của nhà trường kiểm tra hệ thống máy tính phòng máy và đề xuất nâng cấp hệ thống phần cứng, đồng thời thực hiện cài đặt phiên bản mới cho các máy tính các phòng máy tính để đảm bảo yêu cầu của việc dạy và học chương trình tin học theo chuẩn quốc tế ở 5 khối lớp 1, 2, 3, 4, 5 trong năm học 2025 – 2026 đạt hiệu quả tốt nhất.

2. Xây dựng mô hình và tiến độ thực hiện chương trình dạy học Tin học:

- **Về tiến độ thực hiện:**

+ Trong năm học 2025 – 2026 thực hiện giảng dạy chương trình Tin học chuẩn quốc tế cho học sinh các khối lớp 1, 2, 3, 4 và 5.

+ Thời lượng giảng dạy là 2 tiết/tuần/năm học

+ Dự kiến thi tháng 4 hoặc tháng 5/2026 do Trung tâm Ngoại ngữ- Tin học Thành phố Hồ Chí Minh tổ chức thực hiện, thi tại đơn vị khi có đủ số lượng và máy tính, mạng đạt yêu cầu.

- Về mô hình dạy học:

+ **Lớp 1, 2, 3, 4, 5:** Trong năm học 2025 – 2026 thực hiện giảng dạy chương trình tin học quốc tế IC3 Spark song song chương trình giáo dục hiện hành, theo mô hình như sau:

3. Nội dung Chương trình giảng dạy Tin học chuẩn quốc tế IC3 Spark

- Nội dung dạy và học:

+ Tài liệu giảng dạy gồm: slide bài giảng, hệ thống bài tập, câu hỏi ôn luyện (do IIG Việt Nam cung cấp)

+ Tài liệu học tập của học sinh: sử dụng tài liệu do IIG phối hợp với FAHASA phát hành tại Việt Nam.

- Phần mềm ôn luyện:

Sử dụng bộ phần mềm ôn luyện GMetrix (SPark): Gmetrix IC3 Spark SMS (Skill Management System) là công cụ hỗ trợ ôn và luyện thi chứng chỉ IC3 Spark (Microsoft Office Specialist). Với giao diện sử dụng trực quan, ngân hàng câu hỏi và đáp án phong phú, Gmetrix IC3 Spark SMS là bộ ôn luyện IC3 Spark tốt nhất hiện nay, giúp người học củng cố kiến thức, kỹ năng và tự tin trước khi làm bài (mỗi học sinh 1 tài khoản ôn luyện).

4. Hình thức phổ biến triển khai chương trình tin học quốc tế IC3 Spark đến cha mẹ học sinh và học sinh

- Thông tin về Quyết định số 2078/QĐ-UBND ngày 23 tháng 5 năm 2025 của Ủy ban Nhân dân Thành phố Hồ Chí Minh ban hành Bộ tiêu chuẩn thí điểm đổi mới cơ chế hoạt động của trường thực hiện nội dung giáo dục chất lượng cao, tiên tiến, hội nhập khu và quốc tế trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh đến cha mẹ học sinh trong phiên họp đầu năm.

- Giáo viên chủ nhiệm khối 1, 2, 3, 4, 5 phổ biến với cha mẹ học sinh trong buổi sinh hoạt đầu đầu học về lợi ích, cần thiết học sinh nên có chứng nhận Tin học quốc tế khi tuyển sinh vào trường Tiên tiến hội nhập Quốc tế ở bậc Trung học cơ sở.

- Nhằm nâng cao hiệu lực, hiệu quả quản lý hoạt động giáo dục trong cơ sở giáo dục công lập; đảm bảo tính dân chủ, công khai, thống nhất giữa các tổ chức trong nhà trường; tăng cường sự phối hợp giữa nhà trường, cha mẹ học sinh và

các cơ quan, tổ chức có liên quan tại địa phương trong việc tổ chức thực hiện kế hoạch giáo dục của nhà trường và đáp ứng mục tiêu phát triển toàn diện của học sinh.

5. Kinh phí triển khai chương trình

Căn cứ Nghị Quyết số 18/2025/NQ-HĐND ngày 24 tháng 7 năm 2025 quy định các khoản thu và mức thu, cơ chế quản lý thu chi đối với các dịch vụ, hỗ trợ các hoạt động giáo dục của cơ sở công lập trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh năm học 2025 – 2026.

- Lệ phí học tập: 250.000 đồng/hs/tháng (Bao gồm học liệu: 500.000/hs/năm học)

- Lệ phí thi: BTC thông báo

- Hỗ trợ học sinh: Nếu thi không đạt thì được thi lại 1 lần với mức phí là 125.000 đồng/hs

V. KẾT LUẬN

Trên đây là kế hoạch thực hiện chương trình nâng cao năng lực, kiến thức, kỹ năng ứng dụng tin học cho học sinh tiểu học theo định hướng chuẩn quốc tế tại trường Tiểu học Chánh Nghĩa năm học 2025 – 2026./.

Nơi nhận:

- Phòng KHTC SGD&ĐT (BC);
- Phòng Phổ Thông SGD&ĐT(BC);
- Toàn Trường;
- Lưu: VT, CM.

HIỆU TRƯỞNG

Phạm Văn Xuân

PHỤ LỤC 1

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
HỌC KÌ 1				
Bài 1 Phần cứng máy tính (1)	- Nhận dạng được các thành phần cơ bản của máy tính để bàn; - Trình bày được khái niệm phần cứng (Hardware); - Trình bày được khái niệm thiết bị nhập (Input Device); - Trình bày được khái niệm thiết bị xuất (Output Device) - Trình bày được khái niệm thiết bị kết nối (Connection Device).	CHỦ ĐỀ 1: CĂN BẢN VỀ CÔNG NGHỆ	1	Trang 1 đến trang 2
Bài 2 Phần cứng máy tính (2)	- Nhận dạng và phân biệt được các loại máy tính thông dụng; //(Cần cung cấp thêm kiến thức về máy tính All-in-One) - Nhận biết được các thiết bị nhập tích hợp; - Nhận biết được các thiết bị nhập xuất; - Nhận biết được các bộ phận của máy tính xách tay.		2	Trang 2 đến trang 4
Bài 3 Phần mềm máy tính (1)	- Trình bày được khái niệm về phần mềm; - Phân biệt được các loại phần mềm (Software): Chương trình ứng dụng, ứng dụng Web, phần mềm mã nguồn mở (Open Source) và phần mềm độc quyền (Proprietary).		3-4	Trang 4 đến trang 6
Bài 4 Phần mềm máy tính (2)	- Liệt kê được một số chương trình ứng dụng trên máy tính để bàn; - Trình bày được khái niệm hệ điều hành;		5-6	Trang 7 đến trang 8

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
	- Trình bày được chức năng của hệ điều hành; - Liệt kê được các hệ điều hành thông dụng.			
Bài 5 Tập tin và thư mục (1)	- Trình bày được khái niệm tập tin; - Trình bày được cách đặt tên cho tập tin; - Liệt kê được các kiểu tập tin phổ biến; - Nhận biết được các vùng trên File Explorer.		7	Trang 9 đến trang 10
Bài 6 Tập tin và thư mục (2)	- Trình bày được khái niệm thư mục; - Liệt kê được các dạng thư mục; - Nhận dạng được cách tổ chức thư mục theo dạng cây; - Sử dụng được các thao tác trên thư mục như: Tạo thư mục mới, đổi tên thư mục, xóa thư mục.		8-9	Trang 10 đến trang 13
Bài 7 Thiết bị di động	- Trình bày được khái niệm thiết bị di động; - Mô tả được các thao tác thiết bị di động; - Trình bày được một số lưu ý để đảm bảo an toàn khi sạc thiết bị di động.		10	Trang 13 đến trang 14
Bài 8 Mạng và Internet	- Trình bày được khái niệm về mạng; - Liệt kê được một số thiết bị kết nối mạng; - Liệt kê được một số nguồn dùng để tìm kiếm thông tin; - Trình bày được khái niệm về		11-12	Trang 14 đến trang 15

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
	Internet; Liệt kê được các loại kết nối máy tính, điện thoại thông minh với Internet.			
Ôn tập 1	Ôn tập câu hỏi chủ đề 1		13	
Bài 9 An toàn và bảo mật (1)	- Trình bày được khái niệm bắt nạt trực tuyến (Cyberbullying); - Trình bày được khái niệm Digital Drama; - Trình bày được khái niệm phương tiện truyền thông (Media).	CHỦ ĐỀ 2: AN TOÀN VÀ BẢO MẬT	14	Trang 62 đến trang 63
Bài 10 An toàn và bảo mật (2)	- Trình bày được khái niệm mật khẩu (Password); - Nhận biết được thế nào là mật khẩu an toàn; - Xác định được dữ liệu cá nhân (Personal Data) và trình bày được tầm quan trọng của dữ liệu cá nhân; - Nhận biết được các hành vi ứng xử trực tuyến phù hợp.		15	Trang 63 đến trang 64
Bài 11An toàn và bảo mật (3)	- Trình bày được khái niệm bảo mật máy tính; - Liệt kê một số cách giúp bảo mật mật khẩu; - Liệt kê được một số cách giúp bảo vệ các thiết bị di động đúng cách.		16	Trang 64 đến trang 66
Bài 12Máy tính và sức khỏe	- Trình bày được một số lưu ý giúp bảo vệ sức khỏe khi sử dụng máy tính; - Trình bày được khái niệm công thái học (Ergonomics); - Trình bày được một số biện pháp giúp tránh hội chứng chấn thương căng thẳng do lặp đi lặp lại (RSI).		17	Trang 66 đến trang 67

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Ôn tập 2	Ôn tập câu hỏi chủ đề 2		18	
Bài 13 Thông tin trực tuyến	Trình bày được các khái niệm: Website, Webpage, nghiên cứu (Research), công cụ tìm kiếm (Search Engine).	CHỦ ĐỀ 3: QUẢN LÍ THÔNG TIN	19	Trang 26 đến trang 27
Bài 14 Trang Web và trình duyệt (1)	- Trình bày được khái niệm trình duyệt Web; - Nhận dạng được giao diện của trình duyệt Web (Web Browser); - Xác định được vị trí và trình bày được chức năng của thanh địa chỉ (Address Bar); - Trình bày được hai thành phần cơ bản của trang Web: URL (Uniform Resource Locator) và tiêu đề trang Web.		20-21	Trang 27 đến trang 29
Bài 15 Trang Web và trình duyệt (2)	- Xác định được vị trí và trình bày chức năng của thẻ (Tab) trình duyệt; - Thêm và đóng được thẻ trên trình duyệt;		22	Trang 28
Bài 16 Trang Web và trình duyệt (3)	- Trình bày được khái niệm lịch sử duyệt Web (Browsing History); - Trình bày được chức năng của Bookmarks/Favorites.		23	Trang 29 đến trang 30
Ôn tập 3	Ôn tập câu hỏi chủ đề 3		24	
Bài 17 Tài liệu và bản trình chiếu	Trình bày được các khái niệm: - Hình ảnh (Image); - Phông chữ (Font); - Định dạng (Format);		25	Trang 32 đến trang 34

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
	- Tài liệu (Document); - Bản trình chiếu (Presentation).			
HỌC KÌ 2				
Bài 18 Làm quen với phần mềm tạo tài liệu và xử lý văn bản (Microsoft Word)	- Trình bày được chức năng của Microsoft Word (MS Word); - Trình bày được một số cách khởi động chương trình Microsoft Word; - Trình bày được một số thao tác cơ bản khi làm việc với tài liệu như: Bắt đầu một tài liệu mới, lưu tài liệu, đặt tên tài liệu, mở một tài liệu.	CHỦ ĐỀ 4: SÁNG TẠO NỘI DUNG	26-27	Trang 34, 39, 40, 41
Bài 19 Khám phá giao diện Microsoft Word	- Xác định được màn hình của chế độ xem hậu trường (Backstage View); - Xác định được các vùng trên màn hình soạn thảo của Microsoft Word; - Trình bày được chức năng của mẹo màn hình (ScreenTips); - Trình bày được các tính năng của thanh công cụ truy cập nhanh QAT (Quick Access Toolbar).		28	Trang 35 đến trang 36
Bài 20 Khám phá các nút lệnh	- Xác định được các thẻ (Tab); - Xác định được Ribbon, nhóm lệnh (Group); - Xác định được biểu tượng lệnh (Icon).		29	Trang 37

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 21 Nhập, chọn và tìm kiếm văn bản	▪ Nhập được văn bản vào tài liệu; ▪ Trình bày được thao tác chọn văn bản trong tài liệu; ▪ Trình bày được thao tác tìm kiếm văn bản trong tài liệu.		30-31	Trang 38 đến trang 39
Bài 22 Làm quen với phần mềm trình chiếu (Microsoft PowerPoint)	▪ Trình bày được khái niệm bài trình chiếu điện tử; ▪ Trình bày được chức năng của Microsoft PowerPoint (MS PowerPoint); ▪ Liệt kê được các thiết bị cần thiết giúp trình bày bài trình chiếu điện tử; ▪ Xác định được màn hình của chế độ xem hậu trường (Backstage View); ▪ Xác định được các vùng trên màn hình thiết kế (Edit Screen).		32	Trang 41 đến trang 42
Bài 23 Bắt đầu một bài trình chiếu mới	▪ Tạo bài trình chiếu trống (Blank Presentation); ▪ Lưu và thoát khỏi bài trình chiếu; ▪ Đóng bài trình chiếu và thoát khỏi phần mềm trình chiếu; ▪ Mở một bài trình chiếu đã tạo.		33-34	Trang 43 đến trang 45
Bài 24 Cấu trúc cơ bản bài trình chiếu	▪ Trình bày được cấu trúc cơ bản của bài trình chiếu; ▪ Trình bày được những lưu ý cơ bản khi tạo bài trình chiếu.		35	Trang 43, 48, 49
Bài 25 Quản lý các trang chiếu	▪ Thêm trang chiếu mới (Inserting New Slides); ▪ Xóa trang chiếu (Delete Slide); ▪ Sắp xếp các trang trình chiếu (Rearranging Slides).		36-37	Trang 46 đến trang 47

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 26 Tạo nội dung bài trình chiếu	- Nhập được nội dung văn bản vào trang trình chiếu; - Trình bày được thao tác chèn hình ảnh vào trang trình chiếu; - Trình diễn được bài trình chiếu.		38	Trang 47 đến trang 48
Bài 27 Lựa chọn tài liệu hay bài trình chiếu	- Phân biệt được giữa tài liệu (Document) và bài trình chiếu (Presentation); - Trình bày được công dụng của các phím đặc biệt trên bàn phím tiêu chuẩn.		39	Trang 49
Ôn tập 4	Ôn tập câu hỏi chủ đề 4		40	
Bài 28 Công dân số	Trình bày được các khái niệm: - Công dân số (Digital Citizen); - Cộng đồng số (Digital Community); - Quyền công dân số; - Vi phạm quyền công dân số.	CHỦ ĐỀ 5: CÔNG DÂN SỐ	41	Trang 18 đến trang 19
Bài 29 Giao tiếp và ứng xử trên môi trường số	- Xác định được các đối tượng giao tiếp trực tuyến; - Liệt kê được các thông tin nhận dạng cá nhân; - Trình bày được các khái niệm: Sự riêng tư (Privacy), ngọn lửa tức giận (Flaming), thư rác (Spam).		42	Trang 19 đến trang 20
Bài 30 Hành vi trực tuyến	- Trình bày được khái niệm hành vi trực tuyến (Online Behavior); - Xác định được hành vi trực tuyến tích cực và hành vi trực tuyến tiêu cực.	CHỦ ĐỀ 5: CÔNG DÂN SỐ	43	Trang 21 đến trang 22
Bài 31 Danh tính kỹ thuật số	- Trình bày được bản chất cộng đồng của Internet; - Trình bày được các khái niệm: Dấu chân kỹ thuật số, danh tính kỹ		44	Trang 22 đến

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
	thuật số; Trình bày được ý nghĩa "trực tuyến là mãi mãi".			trang 24
Bài 32 Truyền thông điện tử	Trình bày được các khái niệm: - Truyền thông điện tử; - Thư điện tử (Email); - Tin nhắn văn bản (Text Message); - Tin nhắn tức thời (Instant Message - IM); - Trò chuyện (Chat); - Trò chuyện Video (Video Chat).	CHỦ ĐỀ 6: TRUYỀN THÔNG	45	Trang 53 đến trang 55
Bài 33 Thư điện tử (1)	- Liệt kê được một số nhà cung cấp dịch vụ thư điện tử (Email); - Trình bày được cấu trúc địa chỉ thư điện tử; - Trình bày được khái niệm mật khẩu và nhận biết được thế nào là mật khẩu mạnh; - Trình bày được các mục cơ bản trong hộp thư điện tử; - Nhận biết được thư đã đọc và thư chưa đọc;		46-48	Trang 55 đến trang 57
Bài 34 Thư điện tử (2)	- Xác định được các vùng trên màn hình soạn thư mới; - Trình bày được các cách trả lời một bức thư điện tử; - Trình bày được các nguyên tắc gửi và nhận thư điện tử.			Trang 57 đến trang 58

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 1)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 35 Các phương pháp truyền thông điện tử	▪ Trình bày được đặc điểm của tin nhắn văn bản; ▪ Trình bày được một số tính năng của tin nhắn tức thời IM (Instance Message) - trò chuyện (Chat); ▪ Liệt kê được các thiết bị cần thiết để thực hiện cuộc trò chuyện Video (Video Chat); ▪ Xác định được các tình huống thích hợp với từng phương tiện truyền thông điện tử; ▪ Trình bày được các ưu điểm của truyền thông điện tử; ▪ Trình bày được một số nguyên tắc để truyền thông điện tử hiệu quả.		49	Trang 58 đến trang 59
Ôn tập 5	Ôn tập câu hỏi chủ đề 5,6		50	
Ôn tập (7 tiết)	▪ Luyện tập kỹ năng làm bài thi sử dụng bộ câu hỏi ôn luyện		51-57	
Luyện thi (3 tiết)	▪ Làm quen với cấu trúc đề thi. ▪ Luyện thi các bộ đề trên Gmetrix.	TĂNG CƯỜNG	58-60	

PHỤ LỤC 2

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
HỌC KÌ 1				
Bài 1: Giới thiệu về Hệ điều hành	- Trình bày được khái niệm hệ điều hành. - Trình bày được các chức năng cơ bản của hệ điều hành.	CHỦ ĐỀ 1: CĂN BẢN VỀ CÔNG NGHỆ	1-2	Trang 1 đến trang 2
Bài 2: Tìm hiểu các loại Hệ điều hành	- Nhận biết được các hệ điều hành thông dụng; - Phân biệt được khái niệm phiên bản (Version) và ấn bản (Edition) của hệ điều hành; - Liệt kê được một số ấn bản hệ điều hành thông dụng.		3	Trang 2
Bài 3: Thông tin đầu vào và thông tin đầu ra	- Trình bày được khái niệm thông tin đầu vào và thông tin đầu ra; - Trình bày được tác dụng của bộ nhớ máy tính; - Liệt kê được các bộ nhớ máy tính cơ bản.		4	Trang 3
Bài 4: Các vấn đề liên quan đến Ứng dụng (App)	Trình bày được các cách để có được ứng dụng;		5	Trang 3
Bài 5: Thiết bị nhập và thiết bị xuất (1)	- Trình bày được chức năng của thiết bị nhập (Input Device) và thiết bị xuất (Output Device); - Liệt kê được một số thiết bị nhập.		6	Trang 4 đến trang 5
Bài 6: Thiết bị nhập và thiết bị xuất (2)	- Liệt kê được các thiết bị xuất cơ bản. - Xác định được các thiết bị vừa nhập vừa xuất.		7	Trang 4 đến trang 5

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 7: Mạng (Network) là gì?	■ Trình bày được định nghĩa mạng (Network); ■ Liệt kê được một số ứng dụng của mạng trong đời sống.		8	Trang 5
Bài 8: Kết nối các thiết bị (Connection)	■ Trình bày được các hình thức kết nối thiết bị kĩ thuật số; ■ Trình bày được khái niệm Cáp kết nối; ■ Nhận biết được một số chuẩn kết nối thiết bị có dây phổ biến; ■ Trình bày được khái niệm Bluetooth.		9	Trang 5 đến trang 7
Ôn tập 1	Ôn tập câu hỏi chủ đề 1		10	
Bài 9: Các khái niệm cơ bản của trình duyệt Web	■ Trình bày được khái niệm về điều hướng (Navigation) ■ Trình bày được khái niệm về Tải lại (Reload) ■ Trình bày được khái niệm về Gửi (Submit) ■ Trình bày được khái niệm về Biểu mẫu (Form)	CHỦ ĐỀ 3: QUẢN LÝ THÔNG TIN	11	Trang 13 đến trang 14
Bài 10: Đánh dấu trang (Bookmark)	■ Trình bày được các bước đánh dấu trang trên trình duyệt Web; ■ Truy cập vào trang Web đã được đánh dấu.		12-13	Trang 14 đến trang 15
Bài 11: Điều hướng, tải lại trang trên trình duyệt Web	■ Điều hướng (Navigation) trên trình duyệt Web; ■ Tải lại trang (Reloading Page) trên trình duyệt Web; ■ Trình bày được các loại nội dung trực tuyến.		14-15	Trang 15 đến trang 16

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 12: Tìm hiểu URL của một trang Web	- Trình bày được khái niệm URL; - Trình bày được các thành phần cơ bản của URL.		16	Trang 17
Bài 13: Xác định nguồn thông tin trực tuyến tin cậy	Trình bày được yếu tố xác định nguồn thông tin trực tuyến tin cậy.		17-18	Trang 18
Bài 14: Tìm kiếm thông tin trực tuyến	- Trình bày được cách để tìm kiếm thông tin hiệu quả; - Xác định quảng cáo trong nội dung kết quả tìm kiếm.		19-20	Trang 18
Ôn tập 2	Ôn tập câu hỏi chủ đề 3		21	
Bài 15: Các khái niệm cơ bản trong sáng tạo nội dung	Trình bày được một số khái niệm cơ bản: Trang chiếu (Slide), trang (Page), tiêu đề (Title), đoạn văn (Paragraph), đề mục (Heading), căn chỉnh lề (Alignment), danh sách (List).	CHỦ ĐỀ 4: SÁNG TẠO NỘI DUNG	22-23	Trang 20 đến trang 22
Bài 16: Ứng dụng tạo bài trình chiếu và ứng dụng tạo tài liệu	- Liệt kê được một số ứng dụng tạo bài trình chiếu; - Liệt kê được một số ứng dụng tạo tài liệu.		24	Trang 22 đến trang 23
Bài 17: Các thành phần của tài liệu (Document)	Trình bày được một số thành phần cơ bản của tài liệu: Tiêu đề (Title), đề mục (Heading), đoạn văn bản (Paragraph).		25	Trang 23 đến trang 24
Bài 18: Danh sách	Trình bày cách tạo danh sách được đánh dấu đầu dòng (Bullets);		26-27	Trang 24 đến

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bullets và Numbering	■ Trình bày cách tạo danh sách được đánh số đầu dòng (Numbering).			trang 25
HỌC KÌ 2				
Bài 19: Định dạng văn bản cơ bản	■ Định dạng được văn bản cơ bản như in đậm, in nghiêng, gạch chân, đổi kích thước chữ, màu sắc.	CHỦ ĐỀ 4: SÁNG TẠO NỘI DUNG	Đọc thêm	Trang 25 đến trang 26
Bài 20: Thao tác với hình ảnh	Trình bày các thao tác với hình ảnh trong tài liệu (Document) và bài trình chiếu (Presentation).// (Thay đổi kích thước hình ảnh, thay đổi vị trí hình ảnh)		28-29	Trang 26 đến trang 27
Bài 21: Tạo chú thích cho hình ảnh	■ Trình bày được một số lợi ích của việc thêm chú thích cho hình ảnh; ■ Tạo chú thích cho hình ảnh trong MS Word.		30-31	Trang 28
Bài 22: Quyền công dân kỹ thuật số	Trình bày được khái niệm một số thuật ngữ cơ bản liên quan đến quyền công dân kỹ thuật số.	CHỦ ĐỀ 2: CÔNG DÂN SỐ	32	Trang 8 đến trang 9
Bài 23: Ứng xử trực tuyến	Xác định được một số cách ứng xử phù hợp khi là một công dân kỹ thuật số.		33	Trang 9 đến trang 10
Bài 24: Dấu chân kỹ thuật số	■ Trình bày được một số thông tin liên kết với dấu chân kỹ thuật số ; ■ Biết cách sử dụng công nghệ kỹ thuật số trong trường học hoặc nơi làm việc phù hợp.		34	Trang 11
Bài 25: Các khái niệm	Trình bày được một số quy tắc ứng xử trong giao tiếp kỹ thuật số.	CHỦ ĐỀ 5: GIAO	35	Trang 30 đến

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
cơ bản trong giao tiếp kĩ thuật số		TIẾP KỸ THUẬT SỐ		trang 31
Bài 26: Lựa chọn phương pháp giao tiếp kĩ thuật số phù hợp	■ Trình bày được một số phương thức giao tiếp kĩ thuật số phổ biến. ■ Phân loại và lựa chọn được phương thức giao tiếp kĩ thuật số phù hợp.		36-38	Trang 31
Bài 27: Giao tiếp và Ứng xử khi trực tuyến	■ Trình bày được các cách ứng xử trực tuyến phù hợp; ■ Trình bày được các hành vi giao tiếp phù hợp.			Trang 31 đến trang 32
Ôn tập 3	Ôn tập câu hỏi chủ đề 2, 5		39	
Bài 28: Cộng tác (Collaboration)	■ Trình bày khái niệm cơ bản về cộng tác và cộng tác kĩ thuật số; ■ Trình bày vai trò và trách nhiệm của thành viên trong nhóm cộng tác.	CHỦ ĐỀ 6: CỘNG TÁC	40	Trang 34
Bài 29: Kĩ năng cộng tác	■ Trình bày được các khái niệm đánh giá ngang hàng, chỉnh sửa và phản hồi trong cộng tác; ■ Xác định được các yếu tố của một sự hợp tác thành công.		41-42	Trang 35
Ôn tập 4	Ôn tập câu hỏi chủ đề 6		43	
Bài 30: Ánh sáng xanh và công thái học	■ Trình bày được khái niệm ánh sáng xanh, tác dụng và tác hại của ánh sáng xanh; ■ Trình bày được khái niệm công thái học, ứng dụng của công thái học.	CHỦ ĐỀ 7: AN TOÀN VÀ BẢO MẬT	44	Trang 37

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 31: Ảnh hưởng của sử dụng thiết bị điện tử đến sức khỏe	Trình bày được một số ảnh hưởng xấu của việc sử dụng thiết bị điện tử đến sức khỏe.		45	Trang 38
Bài 32: Các hành vi bắt nạt trực tuyến	▪ Nhận biết được một số hành vi bắt nạt trực tuyến; ▪ Trình bày các cách ứng xử khi bị bắt nạt trực tuyến.		46	Trang 39
Bài 33: Các thiết bị thông minh	Nhận dạng được một số thiết bị thông minh.		47	Trang 40 đến trang 41
Bài 34: Một số kĩ năng cần thiết khi tham gia trực tuyến	▪ Trình bày được các kĩ năng tiết kiệm thời gian trực tuyến; ▪ Trình bày được quan điểm đa dạng khi tham gia trực tuyến; ▪ Trình bày được bộ kĩ năng cần thiết của một công dân kĩ thuật số.		48	Trang 41 đến trang 42
Bài 35: Sử dụng thông tin trực tuyến	▪ Trình bày một số lưu ý khi sử dụng biểu tượng cảm xúc và từ viết tắt; ▪ Trình bày một số lưu ý khi chia sẻ tài nguyên trực tuyến; ▪ Trình bày được một số lưu ý khi tham gia hội nghị truyền hình.		49	Trang 43
Ôn tập 5	Ôn tập câu hỏi chủ đề 7		50	
Ôn tập (7 tiết)	▪ Luyện tập kĩ năng làm bài thi sử dụng bộ câu hỏi ôn luyện	TĂNG CƯỜNG	51-57	

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 2)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Luyện thi (3 tiết)	▪ Làm quen với cấu trúc đề thi. ▪ Luyện thi các bộ đề trên Gmetrix.		58-60	

PHỤ LỤC 3

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết t	Sách IC3
HỌC KÌ 1				
Bài 1: Ứng dụng công nghệ đa dạng	• Trình bày được khái niệm dữ liệu thời gian thực; • Trình bày được khái niệm dữ liệu hệ thống định vị toàn cầu GPS; • Trình bày được một số ví dụ về công nghệ được sử dụng trong các ngành nghề khác nhau..	CHỦ ĐỀ 1: CĂN BẢN VỀ CÔNG NGHỆ	1-2	Trang 7 đến trang 8
Bài 2: Lưu trữ thông tin	• Trình bày được tính năng cơ bản một số thiết bị lưu trữ thông dụng; • Trình bày được khái niệm điện toán đám mây; • Trình bày được khái niệm và lợi ích của lưu trữ đám mây.		3	Trang 1 đến trang 3
Bài 3: Máy học	• Trình bày được khái niệm và một số ví dụ về máy học; • Trình bày được khái niệm và một số ví dụ khả năng tiếp cận công nghệ.		4	Trang 4, 8, 9
Bài 4: Mạng máy tính (1)	• Trình bày được các khái niệm: mạng máy tính, giao thức, địa chỉ IP, máy chủ - máy chủ Web.		5	Trang 3, 27, 4
Bài 5: Mạng máy tính (2)	• Trình bày được khái niệm bộ định vị tài nguyên thống nhất; • Xác định được các thành phần của bộ định vị tài nguyên thống nhất; • Xác định bộ định vị tài nguyên thống nhất hợp lệ.		6	Trang 5 đến trang 6
Bài 6: Trình duyệt Web (1)	• Trình bày được khái niệm trình duyệt Web; • Liệt kê được một số trình duyệt Web phổ biến; • Trình bày được cách thức trình duyệt truy cập một trang Web.		7	Trang 10

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
Bài 7: Trình duyệt Web (2)	- Trình bày được các tính năng phổ biến trên trình duyệt Web; - Trình bày được khái niệm và đặc điểm của chế độ duyệt Web riêng tư.		8	Trang 11 đến trang 12
Bài 8: Xử lý sự cố công nghệ	- Trình bày được khái niệm xử lý sự cố công nghệ; - Trình bày được cách xử lý một số sự cố công nghệ phổ biến.		9	Trang 13
Ôn tập 1	Ôn tập câu hỏi chủ đề 1		10	
Bài 9: Dữ liệu, thông tin và kiến thức	- Trình bày được khái niệm dữ liệu, thông tin và kiến thức; - Phân biệt được dữ liệu, thông tin và kiến thức.	CHỦ ĐỀ 3: QUẢN LÝ THÔNG TIN	11	Trang 30
Bài 10: Đánh giá thông tin	Trình bày được khái niệm và một số ví dụ: độ chính xác, độ tin cậy, tính hợp lệ, mức độ liên quan.		12	Trang 25 đến trang 26
Bài 11: Quan điểm và thiên kiến	- Trình bày được khái niệm quan điểm; - Trình bày được khái niệm thiên kiến; - Trình bày được ví dụ về một số dạng thiên kiến.		13	Trang 26, 43, 45
Bài 12: Nguồn thông tin đáng tin cậy (1)	- Trình bày được khái niệm truyền thông xã hội; - Trình bày được khái niệm bình luận; - Trình bày được khái niệm diễn đàn; - Trình bày được giới hạn độ tuổi đối với nội dung kỹ thuật số; - Trình bày được một số nguồn thông tin đáng tin cậy: Bách khoa toàn thư trực tuyến, khuyến nghị nhà trường.		14-15	Trang 32, 31, 29, 22
Bài 13: Nguồn thông tin	Xác định các nguồn thông tin đáng tin cậy dựa vào các yếu tố: tên miền, giao thức, nguồn, tác giả, thời gian đăng tin.		16	Trang 33

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
đăng tin cây (2)				
Bài 14: Bảo vệ sở hữu trí tuệ	• Trình bày được khái niệm: sở hữu trí tuệ, bản quyền, nhãn hiệu, bằng sáng chế, độc quyền, vi phạm bản quyền, nguồn mở.		17	Trang 27 đến trang 29
Bài 15: Khám phá Creative Commons	• Trình bày được khái niệm Creative Commons; • Trình bày được mục đích của Creative Commons; • Trình bày được một số giấy phép Creative Commons phổ biến.		18	Trang 30 đến trang 31
Ôn tập 2	Ôn tập câu hỏi chủ đề 3		19	
Bài 16: Đạo đức và hợp pháp	• Trình bày được khái niệm đạo đức; • Trình bày được khái niệm hợp pháp.	CHỦ ĐỀ 2: CÔNG DÂN SỐ	20	Trang 17 đến trang 18
Bài 17: Tin tặc	• Trình bày được khái niệm về tin tặc; • Phân biệt được các loại tin tặc.		21	Trang 18 đến trang 19
Bài 18: Rủi ro trực tuyến	• Trình bày được khái niệm : Virus máy tính, tường lửa, Cookies, chương trình chặn quảng cáo, Catfishing, Phishing; • Phân biệt được Catfishing và Phishing.	CHỦ ĐỀ 2: CÔNG DÂN SỐ	22-23	Trang 19, 17, 20, 16
Bài 19: Quyền riêng tư (1)	• Trình bày được khái niệm quyền riêng tư và cách bảo vệ quyền riêng tư; • Trình bày được khái niệm quyền công dân số; • Xác định được công dân số tích cực và tiêu cực;		24-25	Trang 21 đến trang 23

Tên bài học	Kiến thức, kĩ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
	Trình bày được khái niệm và mục đích ẩn danh.			
Bài 20: Quyền riêng tư (2)	- Trình bày được khái niệm cài đặt quyền riêng tư; - Trình bày được một số cách cài đặt giúp bảo vệ quyền riêng tư; - Trình bày được khái niệm xác thực đa yếu tố.		26	Trang 23, 20
HỌC KÌ 2				
Bài 21: Trích dẫn nguồn thông tin	- Xác định được một số chủ sở hữu thông tin; - Trình bày được khái niệm trích dẫn và một số chuẩn trích dẫn phổ biến; - Trình bày được một số trích dẫn nội dung phù hợp; - Trình bày được khái niệm: chú thích chân trang, tài liệu tham khảo; - Trình bày được khái niệm đạo văn và một số hành động tránh đạo văn.	CHỦ ĐỀ 4: SÁNG TẠO NỘI DUNG	27-28	Trang 40, 37, 41, 38
Bài 22: Tính năng tiện ích	- Trình bày được khái niệm và ví dụ tính năng: tự động sửa lỗi, tự động hoàn thành; - Trình bày được một số phím tắt phổ biến trên hệ điều hành Windows và macOS.		29	Trang 35, 39, 40
Bài 23: Trực quan hóa dữ liệu	- Trình bày được khái niệm phần mềm bảng tính; - Trình bày được khái niệm bảng; - Trình bày được khái niệm biểu đồ; - Trình bày được khái niệm và một số ứng dụng trực quan hóa dữ liệu.		30-31	Trang 36, 39, 41
Ôn tập 3	Ôn tập câu hỏi chủ đề 2, 4		32	

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết t	Sách IC3
Bài 24: Giao tiếp kỹ thuật số	• Trình bày được khái niệm giao tiếp kỹ thuật số giữa các cá nhân; • Phân biệt được giao tiếp thời gian thực và thời gian có độ trễ; • Lựa chọn được phương tiện truyền thông kỹ thuật số phù hợp trong học tập và cuộc sống.	CHỦ ĐỀ 5: GIAO TIẾP KỸ THUẬT SỐ	33	Trang 43 đến trang 45
Bài 25: Thư điện tử	• Trình bày khái niệm và xác định được cấu trúc địa chỉ thư điện tử; • Xác định nội dung phù hợp cho các trường thông báo Email; • Trình bày được cách nhận và phản hồi thư; • Trình bày được một số kỹ năng khi sử dụng Email.		34-35	Trang 47 đến trang 50
Bài 26: Kỹ năng giao tiếp kỹ thuật số phù hợp	• Trình bày được một số kỹ năng giao tiếp kỹ thuật số phù hợp: kỹ năng nói, kỹ năng viết, kỹ năng đọc hiểu trong tin nhắn văn bản và nhắn tin trong ứng dụng; • Trình bày được một số nguyên tắc khi tham gia hội nghị truyền hình.		36	Trang 46 đến trang 48
Bài 27: Cộng tác	• Trình bày được khái niệm cộng tác; • Trình bày được khái niệm đồng tác giả; • Trình bày được khái niệm cộng tác đồng bộ và cộng tác không đồng bộ;	CHỦ ĐỀ 6: CỘNG TÁC	37	Trang 52 đến trang 53
Bài 28: Lợi ích cộng tác	• Trình bày được một số lợi ích của việc cộng tác. (Tiết kiệm thời gian)		38	Trang 53 đến trang 54
Bài 29: Cộng tác kỹ thuật số	• Sử dụng biểu tượng cảm xúc và từ viết tắt phù hợp; • Trình bày được một số lưu ý khi chia		39	Trang 54 đến

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết t	Sách IC3
trong học tập và giải trí	sẽ tài nguyên thông qua các kênh thông tin kỹ thuật số; • Trình bày được một số lợi ích khi sử dụng công cụ hội nghị truyền hình.			trang 56
Ôn tập 4	Ôn tập câu hỏi chủ đề 5, 6		40	
Bài 30: Bắt nạt trực tuyến	• Trình bày được khái niệm bắt nạt trực tuyến; • Trình bày được tác động tiêu cực của bắt nạt trực tuyến; • Trình bày được cách bảo vệ bản thân và mọi người khi bị bắt nạt trực tuyến.	CHỦ ĐỀ 7: AN TOÀN VÀ BẢO MẬT	41	Trang 59 đến trang 61
Bài 31: Dấu chân kỹ thuật số	• Trình bày được một số cách để duy trì dấu chân kỹ thuật số tích cực; • Trình bày được một số biện pháp an toàn với dấu chân kỹ thuật số.		42	Trang 61 đến trang 62
Bài 32: Thu thập dữ liệu	• Trình bày được khái niệm bảo mật; • Trình bày được khái niệm thu thập dữ liệu; • Xác định được nguồn thu thập dữ liệu; • Trình bày được một số cách thức thu thập dữ liệu.		43-44	Trang 58, 59, 63, 64
Bài 33: An toàn và bảo mật trên môi trường kỹ thuật số	• Trình bày được một số quyền đối với nội dung riêng tư; • Trình bày được khái niệm và ví dụ chia sẻ quá mức; • Trình bày được một số tác động tiêu cực của việc đăng thông tin trực tuyến không phù hợp hoặc chia sẻ quá mức; • Trình bày được cách giải quyết khi đăng tin không phù hợp hoặc chia sẻ quá mức.		45-46	Trang 62, 59, 63
Bài 34: Ứng xử với thông tin	• Xác định được nội dung không phù hợp; • Ứng xử phù hợp khi nhận được thông tin trực tuyến không an toàn.	CHỦ ĐỀ 7: AN	47	Trang 64 đến

Tên bài học	Kiến thức, kỹ năng cần đạt (IC3 GS6 Spark Level 3)	Chủ đề	Tiết	Sách IC3
không phù hợp		TOÀN VÀ BẢO MẬT		trang 66
Bài 35: Đảm bảo sức khỏe khi sử dụng kỹ thuật số	• Trình bày được thời gian sử dụng thiết bị kỹ thuật số hợp lý và cách để giảm thiểu ảnh hưởng không tốt do sử dụng thiết bị kỹ thuật số; • Trình bày được một số điều kiện để đảm bảo ánh sáng khi sử dụng thiết bị kỹ thuật số; • Lựa chọn thiết bị công thái học phù hợp; • Lựa chọn địa điểm sử dụng thiết bị phù hợp.		48-49	Trang 66 đến trang 68
Ôn tập 5	Ôn tập câu hỏi chủ đề 7		50	
Ôn tập (7 tiết)	▪ Luyện tập kỹ năng làm bài thi sử dụng bộ câu hỏi ôn luyện	TĂNG CƯỜNG	51-57	
Luyện thi (3 tiết)	▪ Làm quen với cấu trúc đề thi. ▪ Luyện thi các bộ đề trên Gmetrix.		58-60	